

马嘉熙

COMD 4900 实习

设计伦理第一部分 1A



图片来源于[布鲁克林大学徽标](#)

在文章《为设计专业的学生提供离线的人际关系技巧》中，会面和面试在这次实习中尤为重要。因为它影响到你能否通过来自同行的不同想法和灵感给自己带来新的灵感，然后与客户的沟通技巧也是不可或缺的一部分。

这次实习与我对这个部门专业的感受是一致的。这些项目都与标志设计和排版设计有关，唯一的区别是我和其他团队成员一起工作。在团队会议上沟通比通过电子邮件或短信要好得多。因此，在实习小组中，我们会通过视频会议讨论项目，然后通过屏幕分享我们的想法和草稿进行演示。这比发短信或电子邮件要有效得多，而且它可以在第一时间发现并解决问题。

在文章《给艺术和设计专业学生的 7 个社交技巧》中提到，如果你只和朋友保持密切联系，不想结交新朋友，那么参加社交活动就没有意义。制定一个规则，至少花一个小时与你从未见过的人交谈。把自己介绍给邻居，问问他们的工作、背景和抱负。

这个提示特别好，原因是很多人接触到的东西不同，经历也不同，可以利用别人的建议来准备和应对各种情况。比如在实习面试中，如果不与面试过的人或者有面试经验的人交流，那么在面试的过程中就会不知道该怎么去做，没有足够的经验，面试的成功率自然会下降，尤其是在沟通设计专业，学习如何与客户和团队成员交流，可以节省很多聊天和理解内容的时间。你可以让你的工作环境和灵感可以从别人的思维想法中提取建议和创造。

资源：

<https://www.topuniversities.com/student-info/careers-advice/7-networking-tips-art-design-students>

<https://justcreative.com/networking-tips-for-designers/>